

# Magiczny Dywan

## Katalog gier

Pakiet: EDU



## Statki



Statki to zestaw gier z 11 różnych przedmiotów! Każda gra zawiera inny zakres tematyczny pytań. Dostępne są gry z takich przedmiotów, jak przyroda, matematyka, język polski, historia, muzyka, plastyka, chemia, biologia, fizyka, geografia czy język angielski. Zatop statek przeciwnika. Wybierz poziom trudności i pytania, a następnie wskaż prawidłową odpowiedź, aby oddać strzał. W trakcie strzału przeciwnika Twój partner może Cię uratować odpowiadając na pytanie dodatkowe. Podczas każdej rozgrywki możesz wybrać poziom trudności pytania. Odpowiadając na trudniejsze pytanie, szybciej zbliżasz się do wygranej. Zakres: IV-VIII Liczba graczy lub zespołów: 2 lub 4 Forma: QUIZ Liczba tur: wiele Czas jednej gry: 5-15 minut Cechy gry: ruchowa, turniejowa, edukacyjna, koncentracja

## Karuzela



Karuzela to zestaw gier z 11 różnych przedmiotów! Każda gra zawiera inny zakres tematyczny pytań. Dostępne są gry z takich przedmiotów, jak przyroda, matematyka, język polski, historia, muzyka, plastyka, chemia, biologia, fizyka, geografia oraz język angielski. W kształt koła wpisane są różnokolorowe pola, pod którymi kryją się pytania. Wylosuj tematykę pytania, a następnie wskaż prawidłową odpowiedź. Liczy się czas. Jeśli odpowiesz dobrze, otrzymujesz punkt. Jeśli źle, czeka cię dodatkowe zadanie ruchowe. Zakres: IV-VIII Liczba graczy lub zespołów: 1-4 Forma: QUIZ Liczba tur: 6 Czas jednej gry: 5-15 minut Cechy gry: ruchowa, turniejowa, edukacyjna, koncentracja

## Skojarzenia



Skojarzenia to zestaw gier z 11 różnych przedmiotów! Każda gra zawiera inny zakres tematyczny pytań. Dostępne są gry z takich przedmiotów, jak przyroda, matematyka, język polski, historia, muzyka, plastyka, chemia, biologia, fizyka, geografia oraz język angielski. Pomyśl chwilę i wybierz odpowiedź, która najbardziej Ci kojarzy się z przedstawionymi informacjami. Spośród trzech podanych na dole ekranu odpowiedzi, wybierz najbardziej logiczne dopasowanie. Możesz wybierać poziom trudności zadań. Wygrywa osoba, która prawidłowo odpowie na największą liczbę skojarzeń. Zakres: IV-VIII Liczba graczy lub zespołów: 1-4 Forma: Łamigłówka Liczba tur: 6 Czas jednej gry: 5-15 minut Cechy gry: ruchowa, edukacyjna, koncentracja

## Mapa myśli



Mapa Myśli to zestaw gier z 4 różnych przedmiotów! Każda gra zawiera inny zakres tematyczny pytań. Dostępne są gry z takich przedmiotów, jak przyroda, matematyka, historia oraz plastyka. Gra oparta o schemat budowania map myśli. Dobierz kolejno słowa klucze w taki sposób, aby utworzyły logiczne powiązanie tematyczne. W tej grze liczy się wiedza, koncentracja i szybkość podejmowania decyzji. W każdej rozgrywce można wybrać poziom trudności. Zakres: IV-VIII Liczba graczy lub zespołów: wiele Forma: QUIZ Liczba tur: 5 Czas jednej gry: 5-15 minut Cechy gry: ruchowa, turniejowa, edukacyjna, koncentracja

## Piłka nożna – Quiz



Quiz Piłka nożna to zestaw gier z 11 różnych przedmiotów! Każda gra zawiera inny zakres tematyczny pytań. Dostępne są gry z takich przedmiotów, jak przyroda, matematyka, język polski, historia, muzyka, plastyka, chemia, biologia, fizyka, geografia oraz język angielski. Wygraj mecz piłki nożnej! Odpowiedz jak najszybciej na zadane pytanie, a piłka zmieni kierunek lub przyśpieszy w stronę bramki przeciwnika. Kto pierwszy ten lepszy! Wygrywa osoba, która jako pierwsza strzeli 6 bramek. Zakres: IV-VIII Liczba graczy lub zespołów: 2 Forma: QUIZ Liczba tur: 10-19 Czas jednej gry: 5-15 minut Cechy gry: ruchowa, turniejowa, edukacyjna, koncentracja